2024 年度 授業計画(シラバス)

学 科	臨床工学技士学科		科目	区	分	専門基礎分野	授業の方法		実習
科目名	情報処理実習Ⅱ		必修/i	選択(の別	必修	授業時数(単位数)	30	(1) 時間(単位)
対象学年	2年次		学期及	び曜	诗限	前期	教室名		PC室
担当教員	高清水 直美	実務経験と その関連資格	島根大学総合理工学部・全学センターで教育研究の経験がある						

《授業科目における学習内容》

臨床の場で利用されるデータベースを中心に、マクロプログラムまで含めて応用できるように実習する。

《成績評価の方法と基準》

レポート、小テスト、学期末テストによって評価する。

《使用教材(教科書)及び参考図書》

参考書:配布資料、ExcelVBAのプログラミングのツボとコツがゼッタイにわかる本(秀和システム)

《授業外における学習方法》

《履修に当たっての留意点》

プログラム作成は論理的思考と精緻な操作が必要である。正しく動作するまで何度も繰り返しながら取り組むこと。

授業の 方法		内 容		使用教材	授業以外での準備学習 の具体的な内容
╽╬╽┊	実習	授業を 通じての 到達目標	表計算ソフトの関数を使用できる。 表計算ソフトを用いてグラフや度数分布が作成できる。	→参考書•配布資	
	ョ形式	各コマに おける 授業予定	◆表計算・Excel関数・グラフ・度数分布	料	
第	第 習	授業を 通じての 到達目標	マクロとVBAの基本について理解し、操作できる。	ExcelVBAのプロ グラミングのツボ	
 	百形式	各コマに おける 授業予定	◆マクロとVBA、VBA記述の基本	とコツがゼッタイ にわかる本(第1・ 2章)	
第	実習	授業を 通じての 到達目標	オブジェクトとプロパティについて理解し、説明できる。	ExcelVBAのプロ グラミングのツボ	
I a l Я	音形式	各コマに おける 授業予定	◆オブジェクトとプロパティ	とコツがゼッタイ にわかる本(第3 章)	
第	金がまり	授業を 通じての 到達目標	プログラミング言語の演算子について理解する。 Fステートメントを用いた条件分岐が記述できる。 ExcelVBAのプログラミングのツボ		
4	百形式	∮ 各コマに ┃		とコツがゼッタイ にわかる本(第4 章)	
第	実習			ExcelVBAのプロ グラミングのツボ	
	習形式	各コマに おける 授業予定	◆演算子、IFステートメントによる条件分岐(2)	とコツがゼッタイ にわかる本(第4 章)	

	業の 法		内 容	使用教材	
第	実習	授業を 通じての 到達目標	プログラミング言語の演算子について理解する。 IFステートメントを用いた条件分岐が記述できる。	ExcelVBAのプロ グラミングのツボ	
6 □	形式	各コマに おける 授業予定	◆演算子、IFステートメントによる条件分岐(3)	とコツがゼッタイ にわかる本(第4 章)	
第	実習	授業を 通じての 到達目標	プログラミング言語の変数について理解する。 Forステートメントを用いた繰り返し処理が記述できる。	ExcelVBAのプロ グラミングのツボ	
7 回	形式	各コマに おける 授業予定	◆変数、Forステートメントによる繰り返し処理(1)	とコツがゼッタイ にわかる本(第5 章)	
第	実習	授業を 適じての 到達目標 Forステートメントを用いた繰り返し処理が記述できる。		ExcelVBAのプロ グラミングのツボ	
8	形式	各コマに おける 授業予定	◆変数、Forステートメントによる繰り返し処理(2)	とコツがゼッタイ にわかる本(第5 章)	
第	実 第 習	授業を 通じての 到達目標	プログラミング言語のデータ型について理解する。 Do Whileステートメントを用いた繰り返し処理が記述できる。	ExcelVBAのプロ グラミングのツボ	
9 回	形式	各コマに おける 授業予定	◆データ型、Do whileによる繰り返し処理(3)	とコツがゼッタイ にわかる本(第5 章)	
第	宝 通じて	授業を 通じての 到達目標	プログラミング言語のデータ型について理解する。 Do whileステートメントを用いた繰り返し処理が記述できる。	ExcelVBAのプロ グラミングのツボ	
10回	形式	各コマに おける 授業予定	◆データ型、Do whileによる繰り返し処理(4)	とコツがゼッタイ にわかる本(第5 章)	
第	第 11 回 おける 授業予定 おける おける 授業予定	通じての	プログラムの構造を理解し、フローチャートが作成できる。	ExcelVBAのプロ グラミングのツボ	
		◆フローチャート(4)	とコツがゼッタイ にわかる本(全 章)		
第	実習	授業を 通じての 到達目標 データベースを作成し、データの選択や更新処理ができる。		ExcelVBAのプロ グラミングのツボ	
12 回	形式	各コマに おける 授業予定	◆ データベース(1)	とコツがゼッタイ にわかる本(全 章)	
第	実習	授業を 通じての 到達目標	データベースを作成し、データの選択や更新処理ができる。	ExcelVBAのプロ グラミングのツボ	
13	ョ形式	各コマに おける 授業予定	◆ データベース(2)	とコツがゼッタイ にわかる本(全 章)	
第	実習	授業を通じての到達目標	簡単なプログラムの仕様設計からコーディングまで行うことができる。	ExcelVBAのプロ グラミングのツボ	
14	質形式	各コマに おける 授業予定	◆自由作品の製作	とコツがゼッタイ にわかる本(全 章)	
第	実習	授業を 通じての 到達目標	簡単なプログラムの仕様設計からコーディングまで行うことができる。	ExcelVBAのプロ グラミングのツボ	
15 回	習形式	各コマに おける 授業予定	まける ◆自由作品の製作 (これがら本(全		